



#### Nom et présentation de l'entreprise

**Connect'In Advertising** développe une technologie de diffusion publicitaire en temps réel dans les jeux vidéo. Du jeu vidéo sur consoles aux DVD interactifs, des blockbusters aux jeux développés pour des opérations spéciales, du simple placement de marque à la diffusion dynamique de messages publicitaires en temps réel dans les jeux vidéo, de 7 à 77 ans, Connect'In Advertising a développé son *one stop shop model* permettant aux éditeurs/développeurs et aux annonceurs de bénéficier de toutes les opportunités de ce nouveau media.

#### Intitulé du poste

**Stagiaire Application .Net - 2**

#### Missions à effectuer

Au sein de l'équipe de développement de notre SDK vous serez directement rattaché au chef de projet. Votre mission sera le développement et l'intégration de nouvelles fonctionnalités, le test ainsi que le debug des différentes versions.

#### Profil recherché

Ecole d'ingénieur informatique en 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup> année ayant déjà développé des applications en .Net

#### Date de début

**Juin 2006**

#### Durée

**6 mois min.**

#### Rémunération

**A partir de 600 euros/mois**

#### Lieu

**Paris, 19<sup>ème</sup> arrondissement**

**Merci de faire parvenir vos candidatures à l'attention de Grégory Herbé**  
[Gregory.herbe@moovement.com](mailto:Gregory.herbe@moovement.com)